

JÁTÉKSZABÁLYZAT

AZ GYÖNGY PATIKÁK NYEREMÉNYJÁTÉKÁNAK JÁTÉKSZABÁLYZATA ÉS ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA
2022. SZEPTEMBER 6. – SZEPTEMBER 30.

1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK

A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) lebonyolításával összefüggő feladatokat a **Positive by Hinora Group Kft.** (székhelye: 1062 Budapest, Délibáb utca 29. cégjegyzékszám: 01-09-739724; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A nyereményjáték szervezője a **Patika Management Kft.** (Cg: 01 09 904789; székhely: 1061 Budapest. Király u. 12. levelezési címe: 1061 Budapest. Király u. 12. (a továbbiakban: „**Szervező**”) egyúttal a nyereményjátékban regisztráló Játékosok személyes adatainak adatkezelője. A Lebonyolító a Szervező megbízása alapján a lebonyolítás és az adatfeldolgozási feladatok összessége körében teljeskörűen eljár.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”) vehet részt a Játék 3. pontban írt időtartama alatt.
- 2.2. Egy Pályázattal a Játékos csak egy nyereményt nyerhet meg
- 2.3. A Játékos csak abban az esetben vehet részt a sorsoláson, amennyiben kitöltötte a **Szervező** weboldalán található kérdőívet, és megadta a **Játék**hoz és hírlevelé feliratkozáshoz az adatait.
- 2.4. A Játékosok a Pályázat során megadott adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő vagy a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt és Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.
- 2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.7. Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.9. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.10. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Szervező és a Lebonyolító azon alvállalkozóinak tisztségviselői és munkavállalói, és megbízottjai, akik a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vesznek,

valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. és 2. pontjában meghatározott hozzátartozói és közeli hozzátartozói.

- 2.11.** A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel vesznek részt a játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen személyeknek minősülnek például, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.
- 2.12.** A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a jelen Játékszabályzatot és Adatkezelési Tájékoztatót és azt elfogadja.
- 2.13.** Amennyiben a Játékos jelen részvételi szabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, vagy az adatkezelési hozzájárulását visszavonja, úgy a Játékban (a továbbiakban) nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.
- 2.14.** A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2022. szeptember 6. nap 0 óra 01 perctől 2022. szeptember 30. nap 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. HETI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

Lebonyolító minden Játékhetet követő első munkanapon 13:00 órakor **valamennyi Játékhet vonatkozásában 1 (egy) db, azaz összesen 4 (négy) darab nyereményt sorsol ki.**

Lebonyolító az alábbi Játékhetek tekintetében hirdeti meg a heti nyereményeket:

Első (1.) játékhet:	2022. szeptember 6. 0 óra 01 perc – 2022. szeptember 11. 23 óra 59 perc
Második (2.) játékhet	2022. szeptember 12. 0 óra 01 perc – 2022. szeptember 18. 23 óra 59 perc
Harmadik (3.) játékhet	2022. szeptember 19. 0 óra 01 perc – 2022. szeptember 25. 23 óra 59 perc
Negyedik (4.) játékhet	2022. szeptember 26. 0 óra 01 perc – 2022. szeptember 30. 23 óra 59 perc

4.2. FŐNYEREMÉNY

Lebonyolító a Játék lezárultát követően, **2022. október 3-án 13:00 órakor** Sorsolási Bizottság jelenlétében **a Játék során feltöltött valamennyi érvényes Pályázat közül** az 5.1.3. pontban írt nyereményre vonatkozóan **összesen 1 (egy) darab nyertes pályázatot sorsol ki.**

A heti, és a főnyeremény kisorsolásakor egyidejűleg nyereményenként 3 (azaz három) darab Tartaléknyertes kerül kisorsolásra. Amennyiben a nyertes Játékos nem felel meg jelen Játékszabályzatban rögzített bármely feltételnek, kizárásra kerül, helyette pedig az első Tartaléknyertesként meghatározott Játékos minősül nyertes Játékosnak. Amennyiben az első Tartaléknyertes Játékos sem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített bármely feltételnek, a Játékból a jelen játékszabályzatban foglalt bármely okból törlésre kerül/elveszti a nyereményre való jogosultságát, vagy a nyereményt nem veszi át vagy visszautasítja, kizárásra kerül, helyette pedig a második Tartaléknyertesként meghatározott Játékos minősül nyertes Játékosnak. Amennyiben a második Tartaléknyertes Játékos sem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített valamely feltételnek, a Játékból a jelen játékszabályzatban foglalt bármely okból törlésre kerül/elveszti a nyereményre való jogosultságát, vagy a nyereményt nem veszi át vagy visszautasítja, kizárásra kerül, helyette pedig a harmadik Tartaléknyertesként meghatározott Játékos minősül nyertes Játékosnak.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. A Játék Időtartama alatt nyerő időponthoz kötődő **napi nyeremények**, továbbá minden játékhéten **heti nyeremények**, a Játék végén pedig **egy főnyeremény** kerül kisorsolásra.

5.1.1. heti nyeremények: összesen 4 db, azaz négy db

- Decathlon Ajándékkártya 25.000 Ft értékben

5.1.2. főnyeremény: összesen 1 (egy) db nyeremény:

- Garmin Venu okosóra, Fekete/szürke

5.2 A Nyeremény másik Játékosra nem átruházható, készpénzre nem váltható és nem cserélhető.

5.3 Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az adott Játék időtartama alatt – a Játékosok Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett – a nyereményeket megváltoztassa, azokat az adott nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse.

5.4 Egy Játékos legfeljebb egy ajándékra lehet jogosult. Egy Játékos a teljes Játék során legfeljebb 1 (egy) db heti nyereményre (lásd 5.1.1) lehet jogosult. A főnyereményt valamennyi, érvényes Pályázatot benyújtott Játékos megnyerheti, függetlenül attól, hogy korábban nyert-e heti nyereményt.

5.5 Lebonyolító a heti Nyeremények nyerteseit az adott Játékhét lezárultát követő 48 órán belül értesíti a nyertes által a Pályázatkor megadott e-mail címen (a továbbiakban: „**Értesítés**”). A nyertes Játékos köteles az Értesítés kiküldését követő 72 órán belül visszaigazolni az értesítést, illetve megírni a kézbesítési adatokat (cím, átvételre jogosult személy neve, telefonszáma). Amennyiben a nyertes a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító a 4. pontban foglaltak szerinti újabb nyertest jelöl ki.

5.6 Nyeremények átadása: A Nyereményeket a Lebonyolító e-mailben, futárszolgálattal vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, amely az Értesítés visszaigazolását követő maximum 90 naptári napon belül történik. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átvételére a Magyar Posta vagy a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.7 A nyeremények meghatalmazott útján is átvehetők. Meghatalmazott lehet minden legalább korlátozottan cselekvőképes személy, aki képviseleti és átvételi jogát teljes bizonyító erejű és mind a meghatalmazó, mind a meghatalmazott által aláírt alakszerű meghatalmazással igazolja. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek születési neve, anyja neve, születési helye és ideje, lakcíme, valamint személyi igazolvány száma.

5.8 Lebonyolító a nyereményeket és a nyerteseket a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve és a kézbesítési cím részeként megadott település jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.

5.9 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

A nyereményekhez tartozó esetleges SZIA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

7. PANASZBEJELENTÉS

A Játékkal kapcsolatban felmerülő kérdéseket, bejelentéseket a info@positive.hu e-mail címre lehet elküldeni.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 8.1** A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a nyeremények kézbesítésének – Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2** A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.
- 8.3** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.4** Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 8.5** Ha a Játékos adatfeltöltés vagy pályázat közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.6** Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.7** A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a Weboldalhoz, illetve az ott található bármilyen információhoz való hozzáférésből, illetve annak elmaradásából vagy ezek felhasználásából származó semmiféle veszteségért vagy kárért, továbbá nem tartozik felelősséggel azokért az esetlegesen bekövetkező károkért, veszteségeikért, költségeikért, amelyek a Weboldal használatából, annak használatra képtelen állapotából, nem megfelelő működéséből, üzemzavarából, az adatok bárki által történő illetéktelen megváltoztatásából keletkeznek, illetve amelyek az információ továbbítási késedeleméből, számítógépes vírusból, jogosulatlan adatfeltörésből, vonal- vagy rendszer hibából vagy más hasonló okból származnak.
- 8.8** A Weboldal, az azokon található minden képi, hang és szöveges tartalom, illetve azok elrendezése szerzői jogi, illetve védjegy oltalom alatt állnak. Azoknak - a személyes használatot meghaladó mértékű – bármilyen formában történő felhasználása kizárólag a Játék Szervezőjének kifejezett, erre vonatkozó írásos engedélyével lehetséges.
- 8.9** A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 8.10** A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megsejtésével a Szervező és Lebonyolító számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.
- 8.11** A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indoklás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék felfüggesztését, megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék

egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Budapest, 2022. szeptember 5.

Patika Management Kft.
Szervező

Positive by Hinora Group Kft.
Lebonyolító